

## FIBA 3 pret 3 spēles nolikums

### PAMATPRINCIPI:

Turnīra mērķis ir veicināt godīgas spēles principus un veselīgas konkurences apstākļus.

Turnīra laiks: apakšgrupu izspēle 9.jūnijs no plkst. 14.00.

Izslēgšanas spēles 10. jūnijs no plkst. 12.00

Turnīrs tiek spēlēts uz speciāli izveidota laukuma, pēc *FIBA 3on3* oficiālajiem noteikumiem ar tiesnesi, fiksētu spēles laiku, uzbrukuma laiku un protokoliem.

Turnīrā varēs piedalīties 1993.gadā dzimuši un jaunāki basketbolisti. Komandu skaits turnīrā ierobežots – 16 vienības.

Komandas var reģistrēt līdz 7.jūlijam, plkst.18 sūtot pieteikumu uz e-pastu lbs@lbs.lv. Sacensību dienā komandām ir jāreģistrējas pie galvenā tiesnešu galdiņa līdz plkst. 11.40.

Komandas tiek sadalītas 4 apakšgrupās, pa četrām vienībām katrā, kurā tiek izspēlēts apļa turnīrs.. Izslēgšanas spēlēm kvalificējas divas labākās komandas no katras apakšgrupas, tālāk veidojot ceturtdaļfināla pārus, kur beigās tiek noteikts tikai uzvarētājs (spēle par trešo vietu netiek spēlēta).

Dalības maksa 10 LVL no komandas.

Oficiālie FIBA basketbola spēles noteikumi ir spēkā visām spēles situācijām, ja vien nav atsevišķi izņēmumi, kas ir minēti 3 pret 3 spēles noteikumu punktos šeit turpmāk.

#### Punkts Nr. 1

Spēle tiek spēlēta uz basketbola pus laukuma.

Laukuma lieluma izmērs ir tāds pats kā regulāra basketbola zonas laukums, ieskaitot soda metienu līniju (5.8 m) un divpunktu metienu līniju (6.75 m).

#### Punkts Nr. 2

Katras komandas sastāvā ir četri spēlētāji; trīs no tiem laukumā, viens spēlētājs maiņā.

#### Punkts Nr. 3. Spēles apkalpojošais personāls.

Spēles apkalpojošais personāls sastāv no viena tiesneša un diviem laika/rezultāta ņēmējiem.

#### Punkts Nr. 4. Spēles sākums.

- 4.1. Abas komandas var iesildīties vienlaicīgi pirms spēles
- 4.2. Ar monētas palīdzību nosaka, kura komanda uzsāk spēli

Punkts Nr. 5. Punktu gūšana.

- 5.1. Katrs punkts, kas gūts basketbola divpunktu metienu zonā ir viena punkta vērtībā.
- 5.2. Katrs punkts, kas gūts aiz basketbola trīspunktu metiena ir divu punktu vērtībā.
- 5.3. Katrs realizētais soda metiens ir viena punkta vērtībā.

Punkts Nr. 6. Spēles laiks/Uzvarētāja noteikšana.

- 6.1. Regulārs spēles laiks atbilst šādiem kritērijiem;  
Divi puslaiki, katrs pa 5 min. Laiks tiek apturēts, kad bumba spēles laikā nav aktīva (dead ball situations) un soda metienu laikā. Laika ņemšana atsākas pēc tam, kad bumbas apmaiņa ir notikusi (tiklīdz tā nonāk uzbrūkošās komandas rokās).

Puslaika pārtraukums ilgst 1 min.

- 6.2. Tomēr, ja kāda no komandām pirmā gūst 21 vai vairāk punktus uzvar spēli, ja vien, tas ir noticis pirms regulārais laiks ir beidzies.

- 6.3. Ja spēles pamatlaika beigās rezultāts ir fiksēts neizšķirts, un, ja tiek izspēlēts papildlaiks, tad komanda, kas uzsāka spēli aizsardzībā iegūst uzbrūkošās komandas priekšrocības. 1 min. ir pārtraukums starp papildlaikiem.

Papildlaiks ilgst 1. min. Tomēr, ja rezultāts joprojām ir neizšķirts, tad otrais un pēdējais papildlaiks tiek izspēlēts, kurā kāda no komandām pirmā gūst divus punktus.

- 6.4. Komandai tiek piešķirts zaudējums, ja spēles paredzētajā sākumā komanda nav ieradusies uz spēli ar trīs spēlētājiem laukumā.

Punkts Nr. 7. Piezīmes/soda metieni (neattiecas uz vājajiem noteikumiem).

- 7.1. Komanda sasniedz piezīmju normu pēc ceturtnā izdarītā soda katrā puslaikā.
- 7.2. Spēlētājs, kurš sasniedz četrus sodus atstāj laukumu.
- 7.3. Ja pārkāpums ir izdarīts basketbola divpunktu metienu zonā, tiek piešķirts viens soda metiens.
- 7.4. Ja pārkāpums ir izdarīts aiz basketbola divpunktu metienu zonas, tiek piešķirti divi soda metieni.
- 7.5. Ja pārkāpuma izdarīšanas brīdī tiek realizēts punkts/punkti no spēles, tiek piešķirts viens soda metiens.
- 7.6. Ja sods tiek fiksēts pēc piezīmju normas sasniegšanas ne metiena brīdī, tiek piešķirts viens soda metiens.

Punkts Nr. 8. Bumbas izspēlēšana.

- 8.1. Pēc katra realizēta groza vai pēdējā soda metiena.

Spēlētājs no komandas, kas nav guvis punktus atsāk spēli driblējot vai piespēlējot bumbu no laukuma iekšpuses tieši zem groza (nevis no laukuma gala līnijas), virzienā ārpus basketbola trīs punktu metienu līnijas.

Apzināta spēles laika vilcināšana no komandas puses, kura ir guvusi punktus no spēles vai pēc soda metienu realizācijas tiek sodīta ar tehnisko piezīmi.

8.2. Pēc katra nesekmīgi realizēta groza vai pēdējā soda metiena.

Ja uzbrūkošā komanda izcīna atlēkušo bumbu, tad tā var turpināt mēģināt uzbrukt neizejot ārpus trīs punktu metienu līnijas.

Ja aizsardzībā spēlējošā komanda izcīna bumbu, tad, tai ir nepieciešams bumbu izspēlēt ārpus basketbola laukuma trīs punktu metienu līnijas (piespēlējot vai driblējot).

8.3. Pārtvertas bumbas, kļūdas u.c. gadījumos.

Ja tas notiek basketbola trīs punktu metienu līnijas laukuma iekšpusē, bumbu ir nepieciešams izspēlēt (piespēlējot/driblējot) ārpus tā.

Bumba tiek atdota pretinieku komandai apmaiņas veidā, starp uzbrucēju un aizsargu, uzbrucējam stāvot ārpus basketbola laukuma trīs punktu metienu līnijas ar skatu uz grozu.

Uzbrucējs var sākt uzbrukt, ja ir ieņēmis pozīciju ar bumbu stāvot ar abām kājām aiz basketbola trīs punktu metiena līnijas.

Strīdus bumbas gadījumā, bumba pienākas aizsardzībā spēlējošai komandai.

Bumbas triekšana grozā no augšas nav atļauta, ja groza konstrukcija nav nostiprināta ar aizsarg stiprinājumiem.

Punkts Nr. 9. Maināšana.

Maināšana ir atļauta izdarīt abām komandām jebkurā situācijā, kad bumba nav aktīva spēlē.

Punkts Nr. 10. Minūtes pārtraukumi.

Nav minūtes pārtraukumu.