|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **U11-U14** | **U15-U19** |
| Komandas nosaukums |  |  |
| Dalībnieki | 1. | 1. |
| 2. | 2. |
| 3. | 3. |
| Kontaktpersona | 🚹  🕿 | 🚹  🕿 |

Papildus info atlasei

1. Informācija par sportiskajiem sasniegumiem ;
2. Informācija par sekmēm mācībās, pieredzi olimpiādēs, erudīcijas konkursos;
3. Īsa motivācijas vēstule.

4. Jāatbild uz jautājumu:

20.gadsimita septiņdesmitajos gados sieviešu basketbola komandas Rīgas TTT centra spēlētāja Uļjana Semjonova bija labākā basketboliste pasaulē, bet viena no latviešu jaunākās paaudzes  spēlētājām 2007.gadā tika atzīta par labāko Eiropā. Kura tā bija?

VEF LJBL prāta spēles – Basketbola Erudīts nolikums:

* Basketbola Erudīts norisinās 1.martā, Rīgas Biznesa skolā, Skolas iela 11.
* Konkurss notiek divās vecuma grupās – U14-U15 un U16-U19.
* Plkst. 14:00 sāk U14-U15 vecuma grupa.

Plkst. 15:30 sāk U16-U19 vecuma grupa.

Noslēgums plkst. 17:00.

* Katrā komandā ir 3 dalībnieki, kas spēlē (pieteikti) VEF LJBL (šajā sezonā nospēlējuši vismaz 5 spēles).
* Konkurss sastāv no 2 kārtām - priekšsacīkstes un fināls
* Katrai komandai ir jāizvirza komandas kapteinis.
* Priekšsacīkstēs katrai komandai tiek uzdoti 6 jautājumi par dažādām tēmām, visiem jautājumiem tiek piedāvāti 4 atbilžu varianti
* Katrai komandai no jautājuma nolasīšanas brīža tiek atvēlētās 30 sekundes apdomāt atbildi un tad komandas kapteinis pēc vadītāja pieprasījuma sniedz galējo atbildi
* Finālā tiek 2 komandas, kuras priekšsacīkstēs ieguvušas vislielāko punktu skaitu
* Finālā katrai komandai tiek uzdoti 5 jautājumi, uzvar tā komanda kura ieguvusi lielāku punktu skaitu (priekšsacīkšu rezultāti netiek ņemti vērā)
* Par katru pareizu atbildi komanda saņem vienu punktu, pa nepareizām atbildēm punkti netiek piešķirti
* Ja vairākām komandām ir vienāds punktu skaits pusfinālā, tad visām komandām ar vienādo punktu skaitu tiek uzdots uzdevums, kurš tiek izpildīts uz laiku, tā komanda, kas visātrāk izpilda uzdevumu pilnīgi pareizi tiek tālāk, vai arī, ja nepieciešams noskaidrot divas komandas, kas turpina spēli, tad divas ātrākās komandas tiek tālāk.
* Ja finālā pēc pamatkārtas abām komandām ir vienāds punktu skaits, tad abām komandām tiek uzdots uzdevums, kas tiek izpildīts uz laiku, tā komanda, kas uzdevumu izpilda ātrāk un pilnīgi pareizi ir uzvarētāja.
* Ja komanda ātrāk nekā 30 sekundēs ir pieņēmusi galējo lēmumu par pareizo atbildi, tā var dot ziņu vadītājam, un atbildēt ātrāk
* Spēlē piedalās Rīgas Biznesa skolas ekspertu komanda. Katra komanda drīkst izmantot Ekspertu komandas palīdzību divu jautājumu atbildēšanā pusfinālā, un viena jautājuma atbildēšanā finālā.
* Brīdī, kad komandai tiek uzdots jautājums, sākas laika atskaite 30 sekundes, ja šo 30 sekunžu laikā komanda vēlas izmantot Ekspertu komandas papildiespēju, tad komandas kapteinis to dara zināmu spēles vadītājam un Ekspertu komanda 10 sekunžu laikā sniedz savu atbildi uz šo jautājumu, pēc Ekspertu atbildes saņemšanas komandai ir vēl 10 sekundes apspriesties un izdomāt galējo atbildi. Ekspertu komandai nav zināmas pareizās atbildes, viņu sniegtajām atbildēm ir tikai rekomendējošs raksturs.
* Komandai jāierodas savas basketbola komandas prezentējošā apģērbā.